

Digital Workshop/ Dijital Atölye projesine neden ihtiyaç duyuldu?

21. yüzyılda gereksinim duyulan becerilerin başında eleştirel düşünme ve bilgi edinme becerisini geliştirebilmek gelmektedir. Öğretmen ve öğrencilerin teknolojik gelişimleri sağlamak ve bunu eğitimde en iyi şekilde kullanmak teknolojiyi eğitimin içine sokmak ile mümkün olurdu. İşte bunu için yola çıktık.



Projede neler yaptık?

Eğitici dijital uygulamaları önce öğretmenlerimize tanıttık. Onlar kanalıyla erken yaşta öğrencilerimize kazandırıp öğrencilerimizin tükenen değil üreten bireyler olmasını sağladık. Bilenler bilmeyenlere anlatsın düsturundan yola çıkarak 100 e yakın web2 aracını öğretmen ve öğrencilere tanıttık. Web2 araçları, Twinspace ve etwinning portalının öğretildiği bir atölye gibi çalıştık



Proje Kurucuları :
Özkan Seyrek
Emine Tamkavas Cicim

ORTAKLARIMIZ

Sunay Efe, Davut Atış, Nahile Ateş, Aylin Akyüz, , Nilay Kıymacı, Merve Aktaş, Elif Babaoğlu, Natalia Grushko, Emine Çevik, Çağdaş Turan, Turgut Aydın, Serap Kaş, Nilgün Aktaş, Gülsen Pehlivan, Şerife Takmaz, Hikmet Tutaysalgır, Ali Çoban, Leyla Yaman, Etleva Prenci, Serpil Tekfur, Serap Kaş, Canan Deveci, Lemia Sert, Nihan Batan

Proje sonunda bir çok dijital çıktıya ulaştık. Bu çıktıları internet ortamında ortak okullarla paylaştık. Öğrenciler kendi yaptıkları çalışmalarını canlı görüşmeler ve proje üzerinden diğer okullarla paylaştılar. Tanıttığımız ve kullandığımız bazı web2 araçları şunlardır. Learningapps, tarsia, Weebly, Genial.ly, jigsawplanet, Canva, Logomakr , haritalar, anket araçları, resim çizim araçları, ourboox, joomag, storyjumper, plickers, adobe connect kullanımı vb.

