



Cultur@HerITage



Türkiye- İspanya
Portekiz-Fransa

Proje Ortakları

Asiye Kert

İstanbul/ Borusan Asım Kocabıyık
Mesleki ve Teknik Anadolu Lisesi

Raül Canals Marote

Ies Severo Ochoa

Miguela Fernandes

Agrupamento De Escolas De Batalha,

Sarah Djebrani

Lycee Georges Guerin

Proje Hakkında

Kültürel Miras gelenekleri, uygulamaları, mekânları, nesnelere, sanatsal ifadeleri ve bir toplumu birbirine bağlayan değerleri içeren bir kavramdır ve binlerce yıl içinde gelişen yaşam biçimlerini ifade eder. Teknolojiyi kullanarak küreselleşmiş ve standartlaştırılmış bir dünyada, kültürel çeşitliliği ve diyalogu korumak temel önceliktir.

Bu projede öğrenciler, proje temelli öğrenme yaklaşımıyla işbirliği içinde çalışmış ve "Kültürel miras ile ilgili tanıtım materyallerini nasıl geliştirebiliriz?" sorusuna cevap aramışlardır.

Öğrenciler, Kültürel Miras konusunu öğrenirken karışık ülke takımlarıyla beraber çalışarak çeşitli etkinlikler yapmışlar, bilgiler toplamışlar ve ortak hazırlanan dosyalar kullanılarak Web 2.0 teknolojilerini ve web programlama bilgilerini kullanarak çeşitli ürünler geliştirmişlerdir.

Projenin amacı "Kültürel Miras" hakkında bilgi edinerek BT teknolojilerini uygulamalarını sağlamak ve sonunda konuyla ilgili bir web sitesi tasarlamayı ve inşa etmeyi öğrenmektir. Ayrıca BT'leri aracılığıyla öğrenciler ve öğretmenler arasında iletişimi, fikir alışverişini ve işbirlikçi çalışmayı teşvik etmek ve sağlamaktır.

Proje çıktıları:

- ✓ HTML, XML, CSS kullanılarak kodlanan Web sitesi,
- ✓ Wordpress kullanılarak hazırlanan blog sayfası,
- ✓ PHP framework kullanılan fotoğraf galerisi,
- ✓ Javascript ile kodlanan Latin-Göktürk Alfabesi çeviricisi,
- ✓ CoSpaceEdu ve Tour Builder ile yapılan sanal tur,
- ✓ Kahoot oyunları,
- ✓ Actionbound hazine avcılarını, Web 2.0 araçları ile hazırlanan;
- ✓ İnfografikler,
- ✓ Alıntı kartları,
- ✓ Oyunlar,
- ✓ 3D galeriler

